

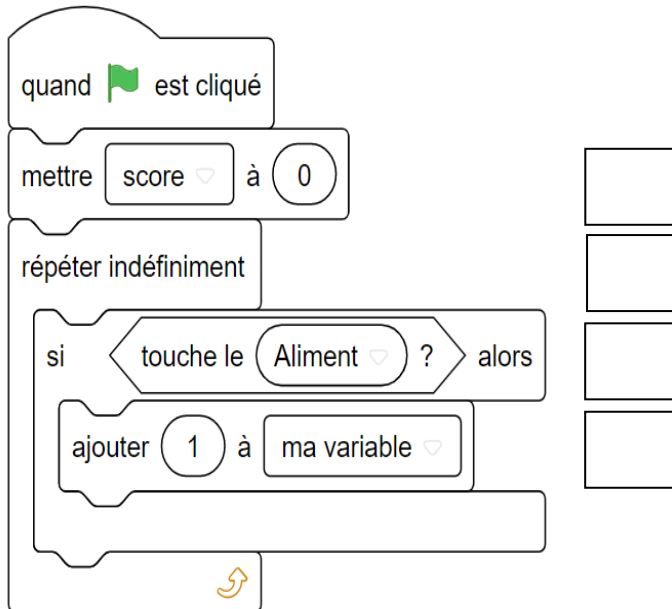
EP: El Mnihla	Devoir de Synthèse N°1 En informatique	Année scolaire : 2022/2023
Enseignante : KASTALLI Inès		Date : Janvier 2022
Classe : 8 ^{ème} année		Durée : 1h

Nom & PrénomCLASSEN°.....

Note _____
20

Partie I (5 points)

1/ En touchant l'aliment le score ne change pas ,trouver l'erreur puis corriger la ?



Correction

.....

. /3pts

2/ Cocher le bloc permettant de faire le glissement le plus lent

glisser en 1 secondes à x: 0 y: 0 ☐

. /1pts

glisser en 5 secondes à x: 0 y: 0 ☐

glisser en 3 secondes à x: 0 y: 0 ☐

3/ Lorsqu'on a besoin de toucher un sprite multicolore il est préférable d'utiliser :

touches le pointeur de souris ? ☐

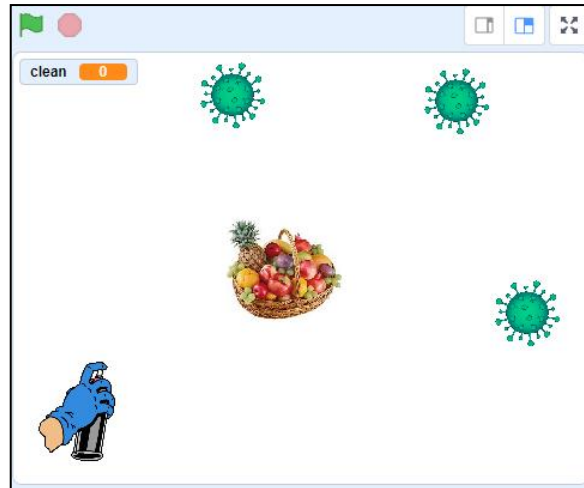
couleur touches ? ☐

. /1pts

couleur touchée ? ☐

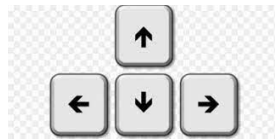
Partie II (15 points)

- Lancer scratch3 et importer le fichier « Devoir.sb3 » du bureau
- Dans cet exercice on se propose de d'utiliser un désinfectant pour éliminer les virus :



. /2pts

1. Programmer le sprite « **désinfectant** » à se déplacer à l'aide des 4 flèches du clavier



. /4pts

2. Créer une variable nommée « **clean** »

. /2pts

3. Programmer les sprites « **virus** » tout en vérifiant les conditions suivantes :



Si le virus touche le désinfectant **alors** { il disparaît
On ajoute 1 à « clean » } . /3 pts

4. Programmer le sprite « **désinfectant** » tout en vérifiant les conditions suivantes :



Si désinfectant touche Aliments **alors** il revient à la position initiale

aller à x: -170 y: -120

Si « clean »=3 **alors** dire « voilà ! tout est propre maintenant ! »

dire voilà! tout est propre maintenant

. /4 pts

